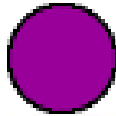


SHORT-CUTS (PlayAgricola.com)


 = **P** (Person)


 = **K** (Guest)

BYGGE RESSURSER:


 = **W** (Wood)

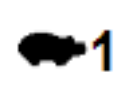
 = **R** (Reed)


 = **S** (Stone)


 = **C** (Clay)

DYR: (2.bokstav i navnet)

 **1** = **H** (sHeep)

 **1** = **O** (bOar)

 **1** = **S** (cAttle)

 = **Z** eller **M, N**
(hold musepeker på farmen din + **Z** = gjerdet kommer der musepekeren er)

 = **F** (Food)


For å ta mat:
TP/Fish: Bare trykk på maten og velg «Take» i menyen.
(om du har et kort som gir +1 mat, så skriver du bare i chat: «+1f» (pluss en mat). Så må du velge din farm og skrive «f» for å få 1x food til på farmen.




Crops: (1.bokstav)


 = **G** (Grain)


 = **V** (Veggie)

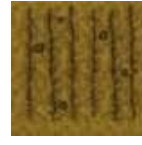
 = **B** (StaBle)


Tiles:

 = **D** (Woo**D** Room)


 = **Y** (Cla**Y** Room)

 = **E** (Ston**E** Room)


 = **i** (Fi**l**d)

 = **3** (Moore Tile)


Moore Tilen
Brukes til å dekke over spaces på farmen fra diverse kort. (eks: Backyard Well, FishPond, Bonfire, HideFarmer etc. (Da teller spillet spacen som used.

 **1** = **1**

Flamme token:
Blir brukt som «counters». Eks: 3 counters på «Forest Farmer» at du kan «hoppe 3x ganger»

 **1** = **J**

«Poeng token»
Blir brukt til å markere poeng. Spesielt på kort på farmen. (Bonus poeng) Men også **VIKTIGE reminders** i fremtiden.

 **1** = **L**

«Reminder token»
Blir brukt til å markere **VIKTIGE reminders** i fremtiden, eks: Lady in Waiting i R12. etc.

Gode regler (PlayAgricola.com)

1: Bruk Chatten !

Bruk chatten heller for mye en for lite.



Eks: Fish med bonus

Du tar «Fishing» på 4 mat.

Du har «Canoe». Da skriver du i chatten: «+fr»

= pluss Food Reed. (du må fortsatt legge til Reed + Food på din farm)



2: SEND FARM!

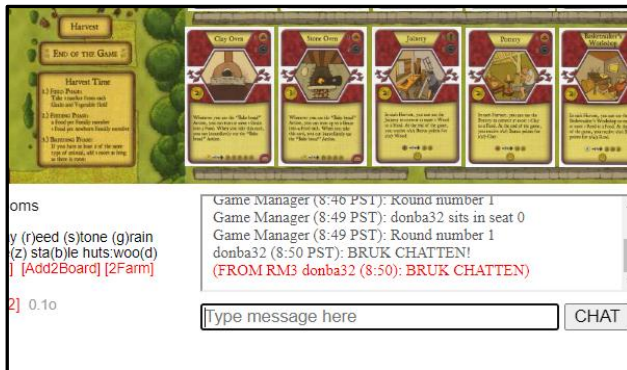
Når du har gjort «store ting» på farmen som rom, staller, fences, plow, sow, reno etc. når du IKKE «er i turen».

Så klikk på: **SEND FARM**.

NB! Farmen din sendes automatisk når du klikker «End Turn»

For å «SEND FARM» =

Klikk på (CNTRL) klikk så «Send Farm»



Betal med = «Pay4All»

Bygg et rom på farmen. «D» trykk så på «Pay4All», spillet fjerner nå 5 wood + 2 reed fra farmen. Har du rabatt? Add det du sparer etter du har betalt.

3: Følg med i chatten!

Se hva andre gjør i chatten. Husk at det er fint lov å spørre: «Can you send farm please», «How many wood do you have?» «Can anyone Reno?»

4: Hold inn shift + W på hovedbrettet

Om du holder inn «shift» + «W» på hovedbrettet så legger du ut 1x Wood akkurat der du har musepekeren. Dette er spesielt bra for å legge ut mat (shift+f) / wood / annet frem i tid.

HUSK: Du kan kun gjøre ting på hovedbrettet når DU er «i turen»

5: Annonser feeding i harvest i chat!

Annonser hvordan du feeder:

Eks1: F: 4f = (Feed: 4 Food)

Eks2: F: 3f 1r (Feed: 3 Food 1 Reed (BMW))

Begging Card = U (BeggUr)



6: Gjør «Store ting» på farm = «END TURN» og fix din farm, betal ressurser og «SEND FARM».

EKS: Rom+Staller, Reno+Improvement, Staller, Plow+Sow, Reno+Fences.